

# Sustentópolis

"La ciudad sustentable"



Un juego de cartas  
recortable para debatir.

La ciudad enfrenta actualmente una crisis. No podemos seguir con las ciudades tal como las conocemos porque están impactando de manera negativa tanto la naturaleza como a quienes las habitan. Con Sustentópolis podremos conocer cuáles son algunos de los problemas que aquejan a nuestras ciudades y a reflexionar sobre cómo podemos enfrentarlos.

Los invitamos a escanear el código QR, revisar las instrucciones y conocer contenidos vinculados a las preguntas en el **Libro Guía de Sustentópolis**.

**Sustentópolis**  
Un juego de cartas para debatir

**Escanea el código  
QR para acceder  
al Libro Guía**



O ingresa a  
[www.cedens.cl](http://www.cedens.cl)



**CEDENS**  
Centro de Desarrollo  
Urbano Sustentable

# Instrucciones

El juego puede desarrollarse de manera individual o en duplas.

- Si es individual, se puede jugar de 3 a 5 personas.
- Si es en duplas, de 6 a 10 personas.

La partida del juego comienza con la persona que tenga la menor edad, posteriormente, se continúa en la dirección de las manecillas del reloj. La persona que tiene el turno, es quien modera esa ronda.

Cada persona o dupla comienza el juego con dos cartas Modificadoras (entregadas al azar) y dos cartas de Opinión (1 a favor/1 en contra) en mano.

La persona o dupla que primero alcanza 12 puntos y llega a la meta, gana.

## Para comenzar la ronda

La persona que comienza, en su calidad de moderador/a de la ronda, saca una de las aseveraciones y la lee en voz alta al resto del grupo. Quienes tendrán 1 minuto para pensar en su respuesta.

Cada persona o dupla decide y utiliza una carta de opinión (a favor o en contra), respecto de la aseveración, colocándola boca abajo sobre la mesa. Una vez que todas las personas hayan depositado sus cartas, se voltean todas las cartas de opinión jugadas, al mismo tiempo.

Quien modera otorga un 1 minuto para pensar la justificación. Luego cada persona o dupla tendrá 30 segundos para argumentar su respuesta.

Finalizada la ronda de argumentos, se entregan 30 segundos a cada persona o dupla para contra-argumentar otra opinión.

Luego de las argumentaciones quien modera da espacio para que cada persona o dupla lance sobre la mesa una carta modificadora, la cual es de carácter voluntario en el turno. Sin embargo, cada persona o dupla debe lanzar al menos una carta modificadora a lo largo de todo el juego para ganar.

Una vez finalizada la ronda, se vota por la persona o dupla que mejor justificó su Opinión. Quien tenga más votos gana 1 punto.

**¡Ahora, estás listo para comenzar la siguiente ronda!**



# Lámina cartas aseveraciones

- Expansión
- Sustentabilidad
- Problemas Ambientales
- Sustentabilidad y Ciudadanía
- Desigualdades sociales

01

**Sólo los países más ricos debieran ocuparse de los problemas de sustentabilidad.**

Sustentabilidad

02

**Los problemas de sustentabilidad no afectan mi vida cotidiana.**

Sustentabilidad

03

**El automóvil es la forma más conveniente de moverse, cada uno se encarga de su gasto.**

Sustentabilidad

04

**El desarrollo sustentable es responsabilidad de las autoridades y no de la ciudadanía.**

Sustentabilidad

05

**La extracción de materias primas como minerales o madera, no es sustentable.**

Sustentabilidad

06

**Reducir la velocidad máxima de los autos hace que exista congestión y nos demoremos más.**

Sustentabilidad

07

**Es responsabilidad del Estado construir viviendas sociales con acceso a transporte, trabajo y servicios.**

Sustentabilidad

08

**La sustentabilidad se relaciona solamente con problemas medioambientales.**

Sustentabilidad

09

**Para que la movilidad en una ciudad sea sustentable, basta con dar prioridad al transporte público.**

Sustentabilidad

10

**La reducción de la pobreza es clave para alcanzar la sustentabilidad.**

Sustentabilidad

11

**El Estado debería promover la construcción de edificios en altura y en el centro de las ciudades.**

Expansión

12

**Si quitamos espacio a los autos en las calles para dárselo al transporte público y las bicis, aumentará la congestión.**

Expansión

# Lámina cartas aseveraciones

13

**El plan regulador de mi comuna es valioso para decidir qué se construye y qué no en mi barrio**

Expansión

14

**Da lo mismo vivir en las afueras de la ciudad, lo importante es tener auto para moverse.**

Expansión

15

**La reducción de velocidad de los autos tiene efectos negativos, pues hace más lento el tráfico.**

Expansión

16

**Está bien que las ciudades se expandan, porque todas las personas necesitan un lugar donde vivir.**

Expansión

17

**El crecimiento de las ciudades genera contaminación atmosférica, pero es el precio que debemos pagar por vivir en ellas.**

Expansión

18

**Es normal que ciudades sufran pérdidas de población, cuando otras ofrecen mayor desarrollo**

Expansión

19

**Todos y todas tenemos derecho a tener automóvil.**

Expansión

20

**Las fábricas pueden ubicarse donde ellas decidan, mientras puedan pagar.**

Expansión

21

**Todas las viviendas deben pagar contribuciones (impuestos territoriales), incluso las viviendas sociales.**

Desigualdades Sociales

22

**La construcción de viviendas sociales en lugares donde se ubican condominios de altos ingresos genera integración social.**

Desigualdades Sociales

23

**El lugar de residencia puede influir en el comportamiento de las personas**

Desigualdades Sociales

24

**La vida en la ciudad asegura y promueve una buena salud para las personas.**

Desigualdades Sociales

# Lámina cartas aseveraciones

25

**Los árboles en la calle son peligrosos, porque allí se esconden los delincuentes.**

Desigualdades Sociales

26

**Las personas migrantes viven a menudo todas juntas, porque les gusta vivir en comunidad.**

Desigualdades Sociales

27

**Existe mejor acceso a bienes y servicios en sectores de alto ingreso, porque ahí se concentra la capacidad de compra.**

Desigualdades Sociales

28

**El Estado solo tiene recursos para construir viviendas sociales en la periferia de las ciudades, donde el terreno es más barato.**

Desigualdades Sociales

29

**Los grafiti y murales son signo de inseguridad en el espacio público.**

Desigualdades Sociales

30

**Los barrios donde conviven personas de distintas clases sociales aportan a la diversidad en la ciudad.**

Desigualdades Sociales

31

**La actividad industrial es fundamental para el país, es imposible eliminarla, aunque genere contaminación ambiental.**

Problemas Ambientales

32

**La única manera de disminuir la contaminación atmosférica, es mediante la regulación del Estado.**

Problemas Ambientales

33

**Como el agua es un recurso escaso, basta con asegurar el consumo doméstico eficiente.**

Problemas Ambientales

34

**Es más importante que la gente tenga trabajo que el cuidado del medioambiente.**

Problemas Ambientales

35

**Los países en vías de desarrollo, como Chile, contaminan menos que los países desarrollados como EEUU o Francia.**

Problemas Ambientales

36

**La construcción de viviendas con material de mejor calidad implica un menor gasto en calefacción.**

Problemas Ambientales

# Lámina cartas aseveraciones

37

**Las personas tenemos derecho a vivir en viviendas con materiales que evitan pérdidas de calor, es decir, hogares eficientes energéticamente.**

Problemas Ambientales

38

**La disponibilidad de agua es igual a lo largo de todo el país, por lo tanto, todos pueden consumir de igual manera.**

Problemas Ambientales

39

**Deberían aumentarse las tarifas de consumo de agua para los hogares, así su uso sería más eficiente.**

Problemas Ambientales

40

**Los beneficios que genera la minería son mayores a los problemas ambientales derivados de esta actividad.**

Problemas Ambientales

41

**La contaminación afecta a toda la sociedad por igual, no importa su condición social.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

42

**La planificación de las ciudades debe estar en manos de técnicos y profesionales.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

43

**No sirve que yo cuide el medio ambiente si nadie más lo hace.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

44

**La participación ciudadana es un derecho humano, por ende, todos los países deben garantizarla.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

45

**La calidad de vida de las personas en las ciudades, depende de su capacidad económica para cubrir sus necesidades.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

46

**La sustentabilidad debe ser sólo preocupación de los jóvenes, porque ellos son el futuro.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

47

**Está bien que la gente decida andar en bicicleta, pero no puede pretender tener prioridad sobre los automóviles.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

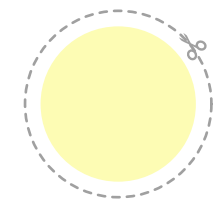
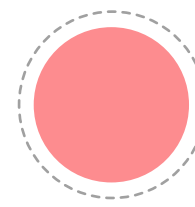
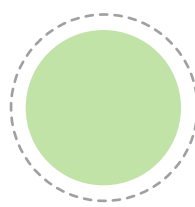
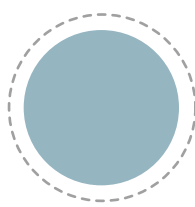
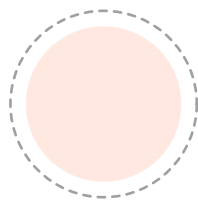
48

**Para ser sustentables solo debemos preocuparnos de no contaminar.**

Sustentabilidad y Ciudadanía

Fichas x5

Lámina  
cartas opinión



En  
Desacuerdo

De  
Acuerdo

Quienes tengan  
más de 5 puntos  
pierden 1 punto.

Ciudadana Justa



Invierte el  
orden de juego.

Ciudadana Justa



En  
Desacuerdo

De  
Acuerdo

Invierte el  
orden de juego.

Ciudadana Justa



Todos los jugadores  
cambian de lugar.

Ciudadana Justa



En  
Desacuerdo

De  
Acuerdo

En  
Desacuerdo

De  
Acuerdo

En  
Desacuerdo

De  
Acuerdo

49

La planificación de  
las ciudades debe  
ser desarrollada  
sólo por las  
autoridades.

Sustentabilidad y Ciudadanía

50

Para ser más  
sustentables deberíamos  
utilizar el transporte  
público en vez  
del auto.

Sustentabilidad y Ciudadanía

# Lámina cartas modificadoras



Te permitirán cambiar las reglas y el resultado del juego a tu favor, o bien, preparar una estrategia para las siguientes rondas.

Repartidor / Entregadora de regalos / Gran Opinador / Ciudadana justa

Elige una persona, en la próxima ronda no podrá contra argumentar.



Repartidor

Elige una persona, en la próxima ronda no podrá contra argumentar.



Repartidor

Las personas a tus costados pierden 1 punto.



Repartidor

Las personas a tus costados pierden 1 punto.



Repartidor

La próxima ronda, será con medio tiempo de argumentación.



Repartidor

Cambia todas tus cartas modificadoras con otra persona.



Entregadora de Regalos

Cambia todas tus cartas modificadoras con otra persona.



Entregadora de Regalos

Elige una persona, ambos ganan 1 punto.



Entregadora de Regalos

Elige una persona, ésta pierde 1 punto.



Repartidor

Elige una persona, en la próxima ronda no podrá contra argumentar.



Repartidor

Si estás moderando este turno, roba 1 punto.



Gran Opinador

Elige una persona, ambos ganan 1 punto.



Entregadora de Regalos

Gana 1 punto.



Entregadora de Regalos

Cambia todas tus cartas modificadoras con otra persona.



Entregadora de Regalos

Elige una persona, ambos ganan 1 punto.



Entregadora de Regalos

Si estás moderando este turno, roba 1 punto.



Gran Opinador

Roba 2 cartas modificadoras.



Gran Opinador

Elige una persona que modere la próxima ronda.



Gran Opinador

Elige una persona que modere la próxima ronda.



Gran Opinador

Roba 2 cartas modificadoras.



Gran Opinador